



ประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม

เรื่อง ผลการพิจารณาคัดเลือกผู้ผ่านเข้ารอบตัดสินโครงการเสริมสร้างทักษะด้านมรดกภูมิปัญญา
ทางวัฒนธรรมเพื่อเพิ่มศักยภาพเด็กและเยาวชนแห่งศตวรรษที่ ๒๑
กิจกรรมการยกระดับมาตรฐานของเล่นไทยที่มีรากฐานจากมรดกภูมิปัญญา
เพื่อเพิ่มคุณค่าและมูลค่าสู่สินค้าทางวัฒนธรรม

ตามประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม ลงวันที่ ๒๑ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ เรื่อง การรับสมัคร
สถานศึกษาเข้าร่วมโครงการเสริมสร้างทักษะด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม เพื่อเพิ่มศักยภาพเด็กและเยาวชน
แห่งศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรมการยกระดับมาตรฐานของเล่นไทยที่มีรากฐานจากมรดกภูมิปัญญา เพื่อเพิ่มคุณค่า
และมูลค่าสู่สินค้าทางวัฒนธรรม นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกและตัดสินผลงานของผู้เข้าร่วมโครงการเสริมสร้าง
ทักษะด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม เพื่อเพิ่มศักยภาพเด็กและเยาวชนแห่งศตวรรษที่ ๒๑
กิจกรรมการยกระดับมาตรฐานของเล่นไทยที่มีรากฐานจากมรดกภูมิปัญญา เพื่อเพิ่มคุณค่าและมูลค่าสู่สินค้า
ทางวัฒนธรรม ได้พิจารณาคัดเลือกผู้ผ่านเข้ารอบตัดสินโครงการฯ เพื่อผลิตของเล่นจากมรดกภูมิปัญญา
ทางวัฒนธรรมไทยต้นแบบ (Prototype) โดยมีสถานศึกษาที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๒๐ ทีม ดังนี้

- | | |
|--------------------------------------|---|
| ๑. ทีม Beetle Wars | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา |
| ๒. ทีม Sanjai | มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ |
| ๓. ทีม MHONKIDS (หมอนคิดส์) | มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ |
| ๔. ทีมทะลุธง | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ |
| ๕. ทีม Error 404 (ไม่พบสมองในทีมนี้) | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ |
| ๖. ทีม Sweet machine | มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ |
| ๗. ทีมผีตาโชน | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ |
| ๘. ทีมเน็งประทับสุข | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ |
| ๙. ทีม Krokong | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ |
| ๑๐. ทีมนกกับกุ้ง | มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ |
| ๑๑. ทีม Yokyor | มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |
| ๑๒. ทีมเจ้าแห่งสายน้ำ | มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |
| ๑๓. ทีมเสกกระทะเนี่ยมดัดแปลง | มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |
| ๑๔. ทีม Type-C | มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |
| ๑๕. ทีม Kai-Chon | มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |

๑๖. ทีมหยิบ ๆ หยอด ๆ	มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
๑๗. ทีม Aorta lnwza55+	มหาวิทยาลัยมหิดล
๑๘. ทีมสุขศิลป์ ระดับกระจุก	มหาวิทยาลัยศิลปากร
๑๙. ทีม Playlay	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
๒๐. ทีม TSU Mak Khum ล่าอัญมณี	มหาวิทยาลัยทักษิณ

กรมส่งเสริมวัฒนธรรม ขอให้ผู้ผ่านการคัดเลือก สแกน QR Code ตามเอกสารแนบท้าย
ประกาศนี้ เพื่อเข้าสู่ระบบ LINE ของเล่นไท ไทย พิมพ์ชื่อ - ชื่อทีม เพื่อเป็นการแสดงตัวตน และเพื่อความสะดวก
ในการรับข้อมูลข่าวสาร และผู้ผ่านการคัดเลือกจะต้องนำส่งต้นแบบ (Prototype) ผลงานของเล่นจากมรดก
ภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทยให้กรมส่งเสริมวัฒนธรรม ภายในวันจันทร์ที่ ๑๓ กรกฎาคม ๒๕๖๙ ทั้งนี้ หากไม่นำส่ง
ผลงานภายในระยะเวลาที่กำหนดกรมส่งเสริมวัฒนธรรมจะถือว่าสละสิทธิ์

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๓ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๙



(นางยุธิกา อิศรางกูร ณ อยุธยา)
อธิบดีกรมส่งเสริมวัฒนธรรม

เอกสารแนบท้ายประกาศ

ประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม เรื่อง ผลการพิจารณาคัดเลือกผู้ผ่านเข้ารอบตัดสินโครงการเสริมสร้างทักษะด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมเพื่อเพิ่มศักยภาพเด็กและเยาวชนแห่งศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรมการยกระดับมาตรฐานของเล่นไทยที่มีรากฐานจากมรดกภูมิปัญญา เพื่อเพิ่มคุณค่าและมูลค่าสู่สินค้าทางวัฒนธรรม ลงวันที่ ๒๓ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๙

QR Code กลุ่มไลน์ของเล่น ไทย ไทย by DCP



<https://line.me/R/ti/g/qAJBWvpa3V>