

เอกสารแนบท้ายประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม
เรื่อง หลักเกณฑ์การขอรับเงินอุดหนุนสนับสนุนด้านเกม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
ภายใต้โครงการเงินอุดหนุนโครงการส่งเสริมอุตสาหกรรมเกมด้วยอัตลักษณ์ซอฟต์แวร์ไทย
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
แบบยื่นเสนอโครงการ

๑. ชื่อโครงการ.....
ชื่อโครงการ (ภาษาอังกฤษ).....

๒. หน่วยงานผู้รับผิดชอบโครงการ /หน่วยงานที่สนับสนุนและร่วมบูรณาการ (ถ้ามี)

๒.๑ หน่วยงาน.....
๒.๒ ที่อยู่.....
๒.๓ หมายเลขโทรศัพท์..... e-mail :
๒.๔ ID Line.....
๒.๕ ชื่อ – สกุล พร้อมประวัติและผลงานของผู้รับผิดชอบโครงการ.....
๒.๖ หน่วยงานที่สนับสนุนและร่วมบูรณาการ (ถ้ามี).....

๓. หลักการและเหตุผล

.....
.....
.....
.....

๔. วัตถุประสงค์ของโครงการ

๔.๑.....
๔.๒
๔.๓

๕. กลุ่มเป้าหมาย.....

๖. ลักษณะรูปแบบและขั้นตอนการดำเนินงานของโครงการ

.....
.....

๗. แผนปฏิบัติการ

ที่	แผนปฏิบัติการ	ระยะเวลา (ต.ค. ๒๕๖๘ - ก.ย. ๒๕๖๙)

๘. ระยะเวลาของการดำเนินโครงการ.....

๙. พื้นที่ / สถานที่จัดโครงการ.....

๑๐. งบประมาณ

ให้ระบุงบประมาณทั้งหมดของโครงการ โดยจำแนกรายละเอียดของค่าใช้จ่ายในแต่ละหมวด และให้ระบุงบประมาณที่จะขอรับการสนับสนุนจากกรมส่งเสริมวัฒนธรรม

๑๐.๑ กรมส่งเสริมวัฒนธรรมบาท

๑๐.๒ หน่วยงาน/องค์กร ที่ร่วมดำเนินงาน บาท (ถ้ามี)

ทั้งนี้ แนวทางการกำหนดวงเงิน และ/หรือ การจำแนกค่าใช้จ่ายของกิจกรรมต่าง ๆ ควรมีความสอดคล้องกับระเบียบการเบิกจ่ายเงินของทางราชการ ไม่ควรกำหนดไว้ในระดับที่สูงมากเกินไปกว่าที่ส่วนราชการจะสนับสนุนได้ และในกรณีที่มีหน่วยงานอื่นร่วมบูรณาการ ให้ระบุงบประมาณที่ได้รับการสนับสนุนด้วย

๑๑. เป้าหมาย/ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

๑๑.๑ เชิงปริมาณ.....

.....

๑๑.๒ เชิงคุณภาพ.....

.....

๑๒. ผลที่คาดว่าจะได้รับ (Outcome) / ผลกระทบเชิงบวกที่จะได้รับจากโครงการ (Impact)

๑๒.๑

๑๒.๒

๑๒.๓

๑๓. ผลการดำเนินงานที่ผ่านมา

๑๓.๑

๑๓.๒

๑๓.๓