



ประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม
เรื่อง ผลการพิจารณาโครงการที่ได้รับการจัดสรรเงินอุดหนุนด้านเกม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
ของกองส่งเสริมวัฒนธรรมสร้างสรรค์ กรมส่งเสริมวัฒนธรรม
(โครงการเร่งส่งเสริมการสร้างเกมด้วยอัตลักษณ์ซอฟต์แวร์ไทย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘)

ตามประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม เรื่อง หลักเกณฑ์การจัดสรรเงินอุดหนุนด้านเกม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ของกองส่งเสริมวัฒนธรรมสร้างสรรค์ กรมส่งเสริมวัฒนธรรม (โครงการเร่งส่งเสริมการสร้างเกมด้วยอัตลักษณ์ซอฟต์แวร์ไทย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘) ลงวันที่ ๑๖ พฤษภาคม ๒๕๖๘ โดยเปิดโอกาสให้หน่วยงานต่าง ๆ ทั้งในส่วนกลางและภูมิภาค ที่มีความประสงค์ขอรับการสนับสนุนงบประมาณ ยื่นเสนอโครงการ/กิจกรรม เพื่อดำเนินงาน ตั้งแต่วันที่ ๑๖ พฤษภาคม ถึงวันที่ ๔ มิถุนายน ๒๕๖๘ นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการพิจารณาจัดสรรเงินอุดหนุนด้านเกม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ของกองส่งเสริมวัฒนธรรมสร้างสรรค์ กรมส่งเสริมวัฒนธรรม ได้พิจารณาคัดเลือกโครงการ/กิจกรรมของหน่วยงานต่าง ๆ ในโครงการเร่งส่งเสริมการสร้างเกมด้วยอัตลักษณ์ซอฟต์แวร์ไทย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ รวมจำนวน ๓ โครงการ ดังนี้

ลำดับที่	ชื่อโครงการ	หน่วยงาน
๑	โครงการครูสร้างเกม กระดานสร้างชาติ	มหาวิทยาลัยศิลปากร
๒	โครงการเทศกาลเกมไทย และโครงการประกวด ออกแบบบอร์ดเกม (Thailand Game Festival (TGF) & Thailand Board Game Design Contest (TBDC))	สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย
๓	โครงการส่งเสริมแนวคิดและแรงบันดาลใจในการผลิต การ์ตูนเกมสำหรับเด็ก “นักออกแบบเกม : แคมป์สัปดาห์ 2025”	บริษัท เอ เอส เอ พี คอร์ปอเรชั่น จำกัด

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๙ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๘

(นางยุธิกา อิศรางกูร ณ อยุธยา)
อธิบดีกรมส่งเสริมวัฒนธรรม